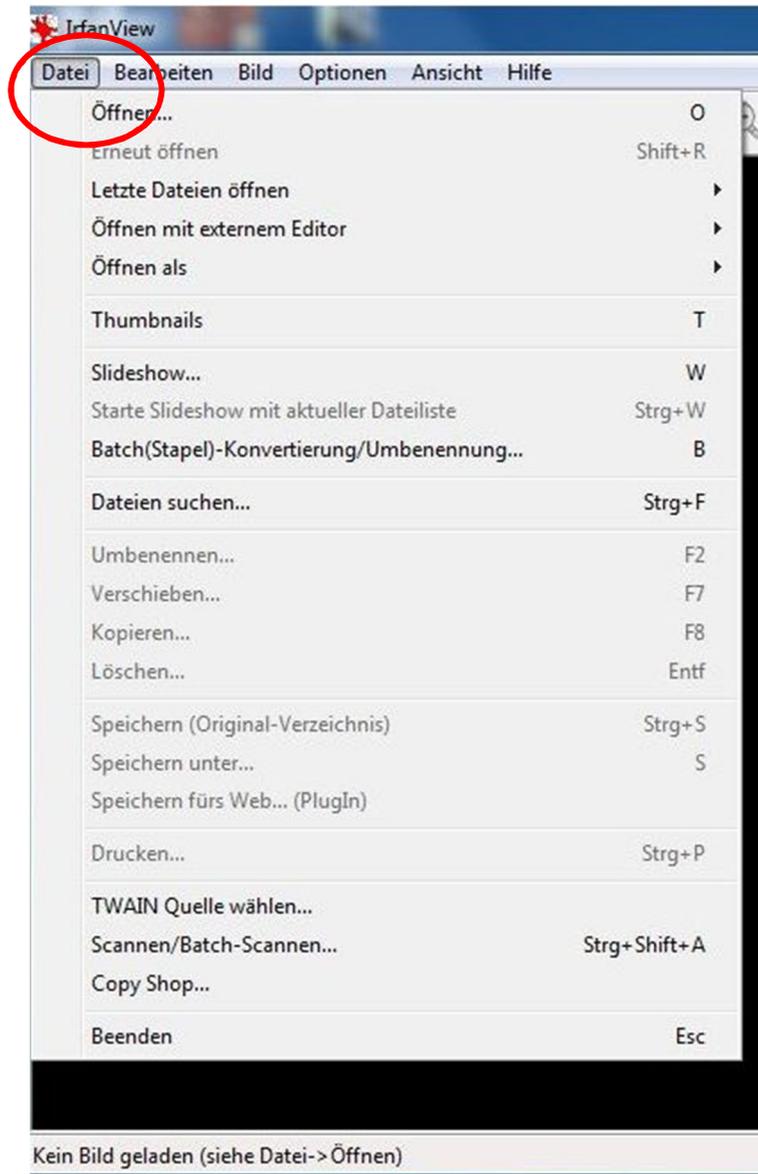
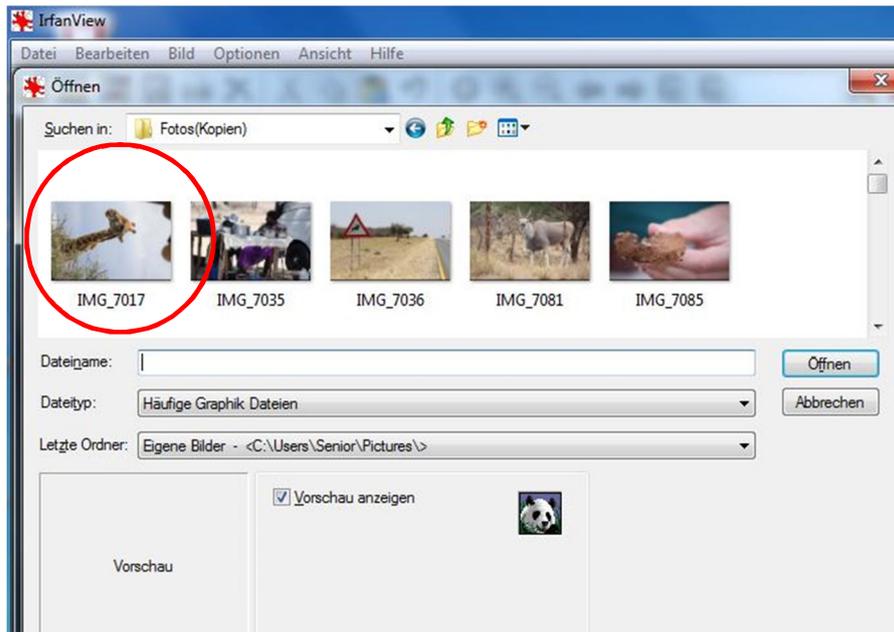


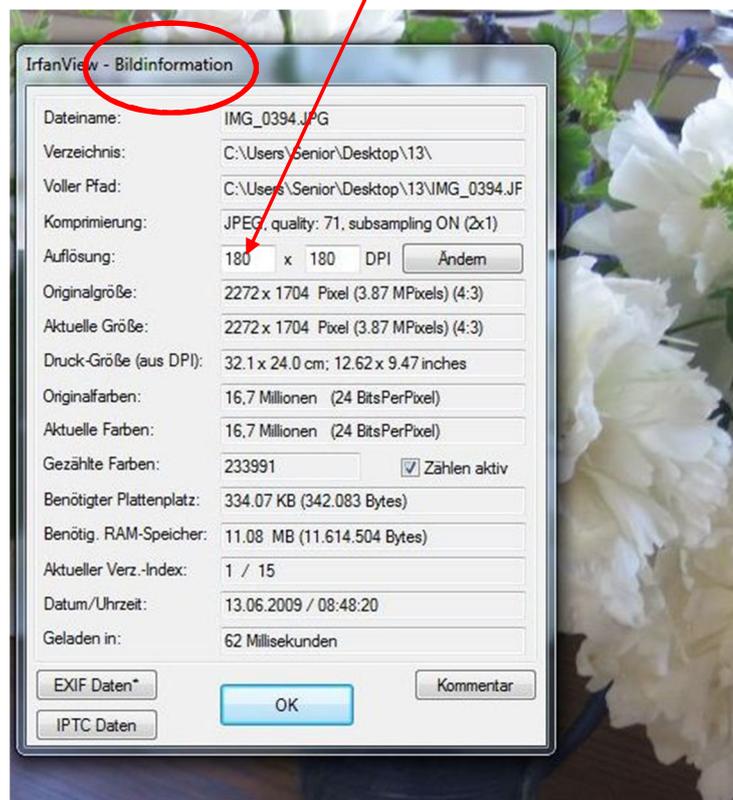
- 1 Irfanview starten
- 2 Menu „Datei“ – „Öffnen“



- 3 Im neuen Fenster erscheinen die das Dateienverzeichnis auch mit den Ordnern die die Bilder enthalten. Doppelklick auf den Bilderordner.(Abb. 2“
- 4 Doppelklick auf ein Foto

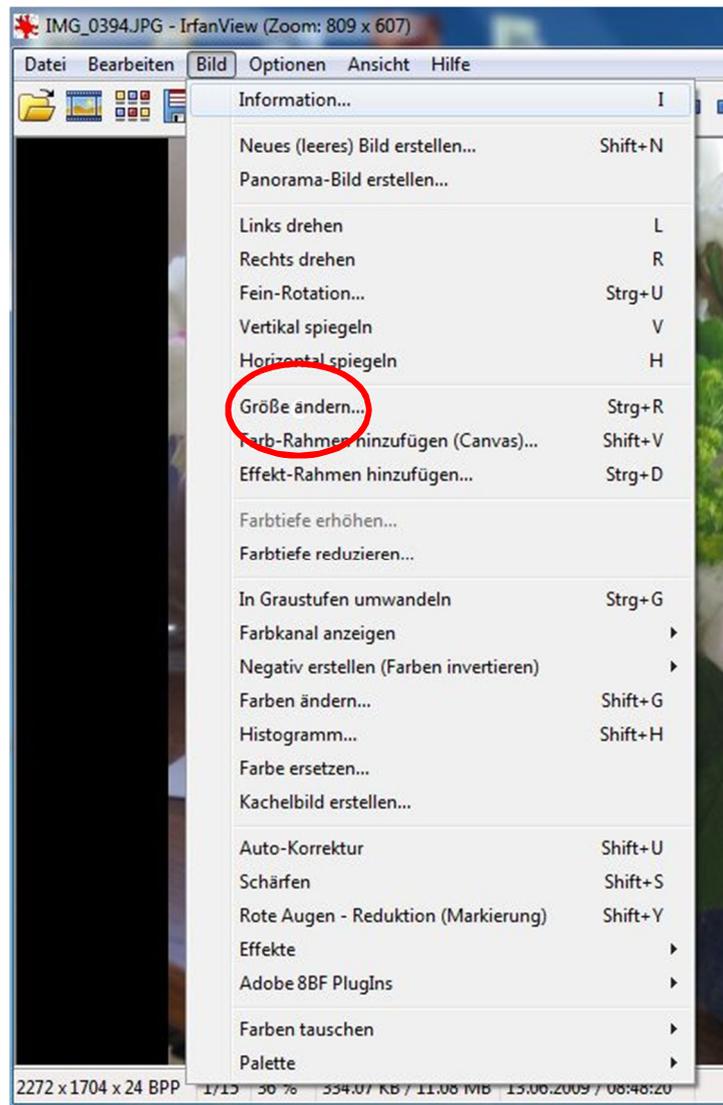


- 5 Das Foto erscheint in der Arbeitsfläche von Irfanview.
- 6 Über das Menu – Bild erhält man Informationen zum Foto, das bearbeitet werden soll. Hier kann man z.B. die Auflösung ändern. Wwenn man das Foto ausdrucken will, sollte Man 300 dpi einstellen.

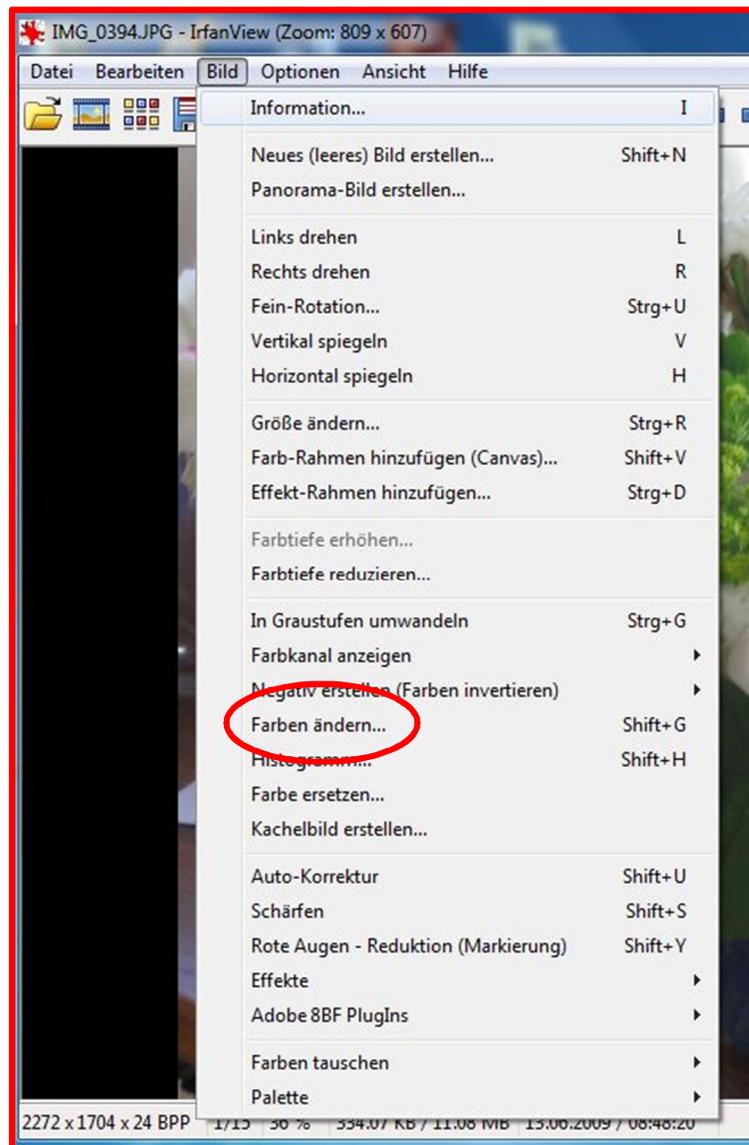


- 7 Hier ev tl. Änderungen mit OK bestätigen.

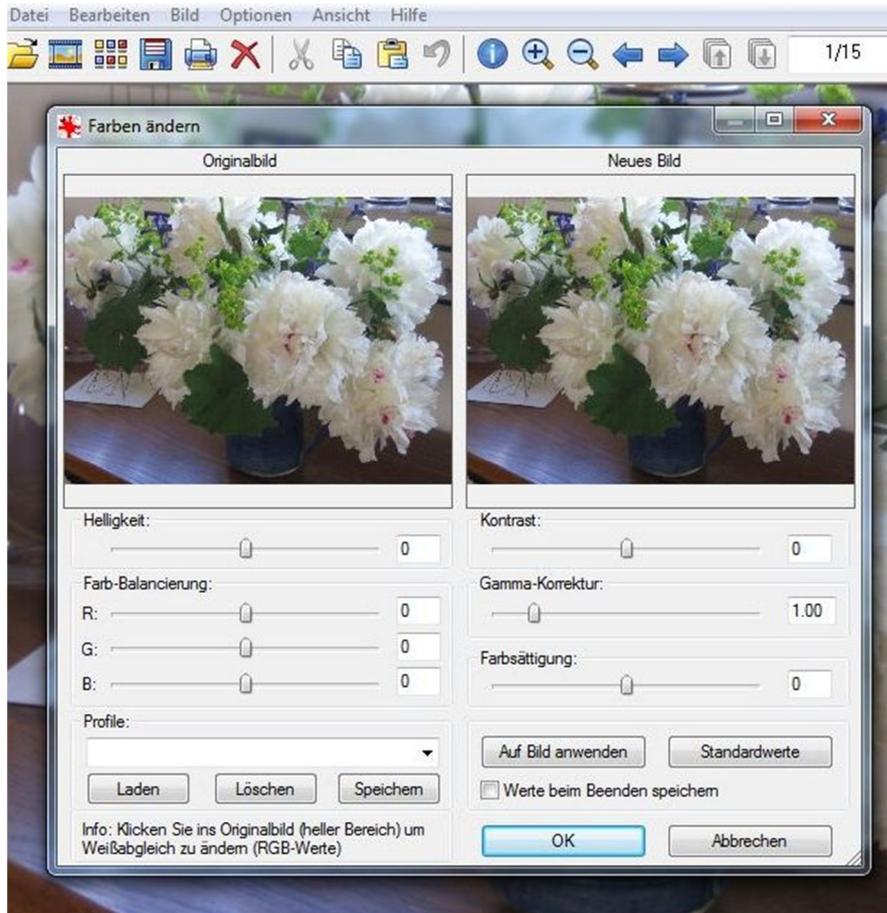
- 8 Im Menu – Bild, das einige der wichtigsten Funktionen enthält, kann man z.B. die Bildgröße Verändern.



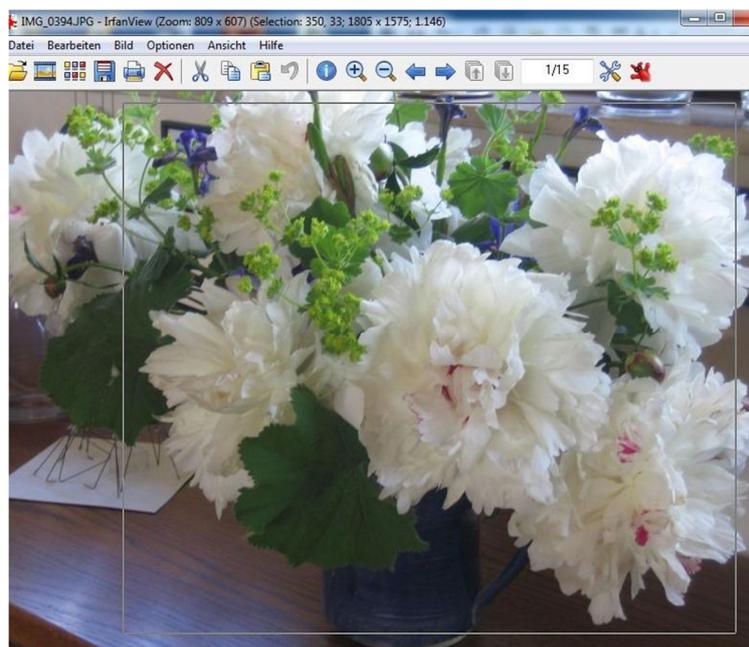
- 9 Die wichtigste Funktion ist hier aber „Farbe ändern...“. Dahinter stecken nämlich die Regler für „Helligkeit“ und „Kontrast“, die man bei der Bildbearbeitung am häufigsten braucht.



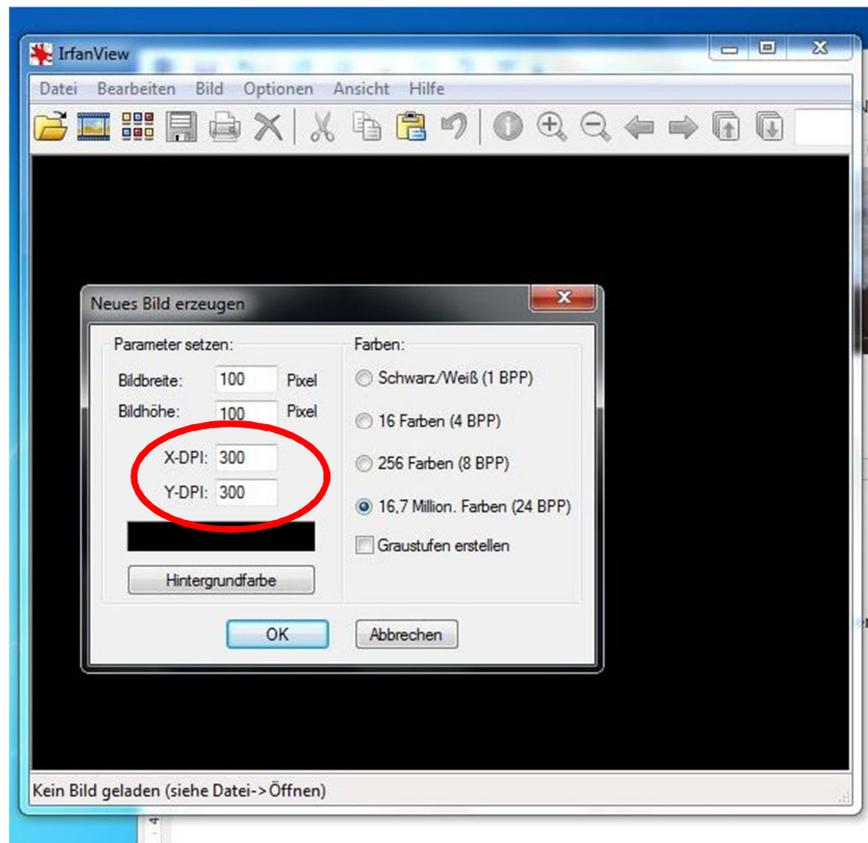
10 Das sieht dann so aus...



11 Wenn das Bild nach den eigenen Bedürfnissen verändert ist, sollte man noch prüfen, ob man z.B. die Ränder noch beschneiden sollte. Dazu setzt man den Cursor an einer geeigneten Stelle ins Bild und zieht bei gedrückter linker Maustaste einen Rahmen in der gewünschte Größe. Dieser Rahmen ist dann noch veränderbar. Wenn der gewünschte Rahmen erstellt ist, speichert man den Ausschnitt mit Menü – Bearbeiten – Kopieren.



- 12 Jetzt muss man über das Menu – Bild ein „Neues (leeres) Bild erstellen...“.

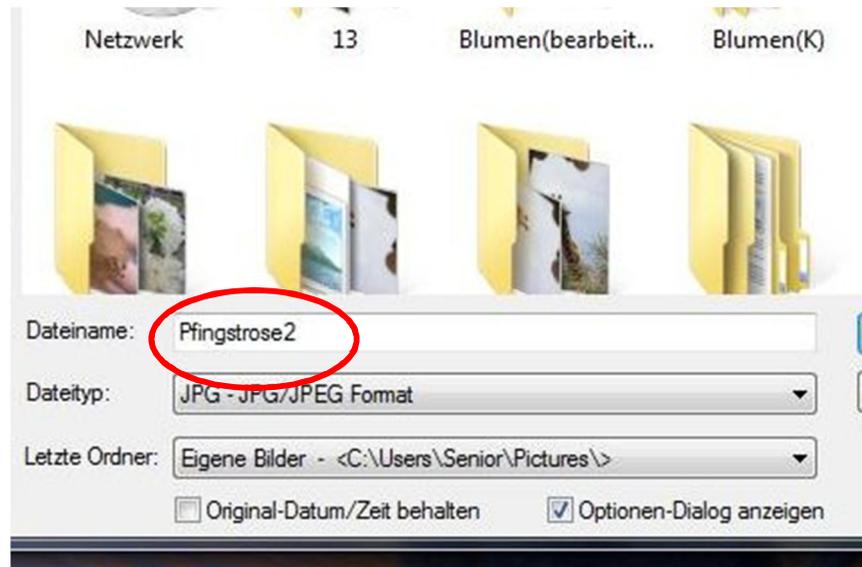


Hier ist darauf zu achten, dass man die richtige Auflösung einstellt. Soll das Bild Ausgedruckt werden, sollten 300 DPI eingestellt werden (siehe rote Markierung). Für E-Mail oder Internet reichen 72 DPI. Dann mit OK bestätigen.

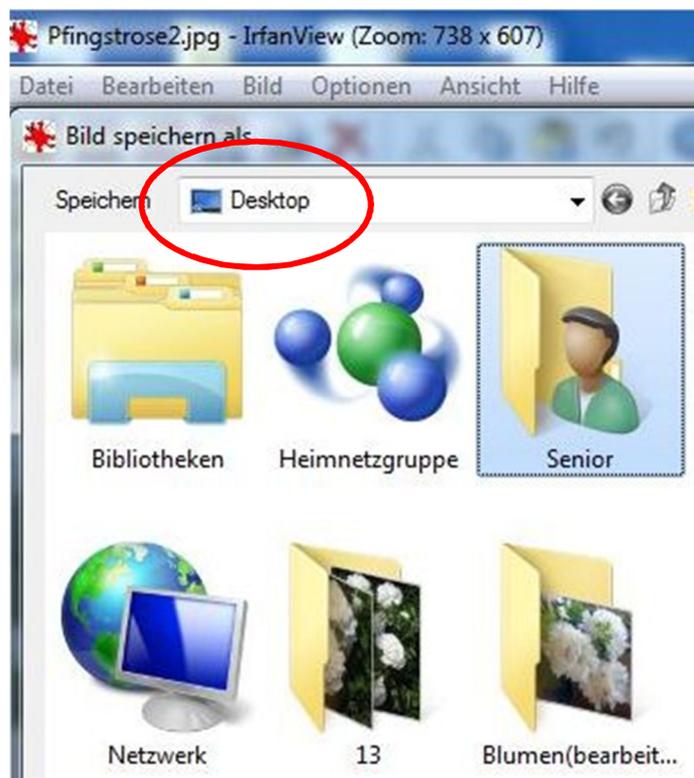
- 13 In das neue leere Bild wird über Menu – Bearbeiten das ausgeschnittene Bild eingefügt. („Einfügen“)



- 14 Jetzt muss das Bild an den richtigen Speicherort abgespeichert werden.
Menu – Datei – Speichern unter... Dem Bild muss ein präziser Dateiname verpasst



Und der Speicherort festgelegt werden.



Hier (rote Markierung) sollte der Ordner gewählt werden, in den das Bild abgespeichert werden soll. Fertig!